



Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	INFORMATYKA, K:06001W1							
Kierunek studiów	Elektrotechnika							
Data rozpoczęcia studiów	październik 2011 r.		Rok akademicki realizacji przedmiotu		2012/2013			
Poziom kształcenia	I stopnia - inżynierskie		Grupa zajęć					
Forma studiów	stacjonarne		Sposób realizacji		na uczelni			
Rok studiów	2		Język wykładowy		polski			
Semestr studiów	3		Liczba punktów ECTS		3.0			
Profil kształcenia	nieokreślony		Forma zaliczenia		zaliczenie			
Jednostka prowadząca	Wydział Elektrotechniki i Automatyki -> Katedra Elektrotechniki Teoretycznej i Informatyki							
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot		dr hab. inż. Maciej Czyżak, prof. nadzw. PG					
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu		dr hab. inż. Maciej Czyżak, prof. nadzw. PG					
			dr inż. Hocine Tiliouine					
Formy zajęć i metody nauczania	Forma zajęć		Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć		15.0	0.0	30.0	0.0	0.0	45
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0							
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta		Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów		Udział w konsultacjach		Praca własna studenta	RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta		45		0.0		0.0	45
Cel przedmiotu								
Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy		Efekt z przedmiotu			Sposób weryfikacji i oceny efektu		
			Zna zaawansowane struktury języka C Tworzy programy w języku C z użyciem struktur zaawansowanych. Posiada przygotowanie do dalszego zdobywania wiedzy z programowania obiektowego, zdarzeniowego i sieciowego. Docenia znaczenie samodzielnego poszerzania wiedzy w dziedzinie programowania.					
Treści przedmiotu	Języki ANSI C i C99 cz. II. Funkcje. Parametry i argumenty funkcji. Proste wskaźniki. Dynamiczna alokacja pamięci. Przekazywanie parametrów przez wartość i przez zmienną. Tablice jako argumenty funkcji. Tablice wielowymiarowe. Przekazywanie tablic wielowymiarowych do funkcji w standardach ANSI C i C99. Stałe symboliczne. Makra. Pliki nagłówkowe. Klasy pamięci w programie jednoplikowym i wieloplikowym. Kwalifikatory typu. Pliki. Tryby plikowe. Wejście i wyjście znakowe. Pliki tekstowe. Wejście i wyjście dla tablic znakowych. Pliki binarne. Podstawowe operacje plikowe. Struktury. Struktury zagnieżdżone. Tablice struktur. Unie. Konstrukcja typedef. Typy wyliczeniowe. Wskaźniki do funkcji. Argumenty linii wywołania. Podstawowe paradygmaty programowania obiektowego. Budowa klasy w C++. Tworzenie i stosowanie obiektów. Tworzenie prostych aplikacji dla systemu Windows. Podstawy relacyjnych baz danych. Prosta baza danych w systemie MySQL.							
Wymagania wstępne i dodatkowe	Znajomość podstaw języka C, algorytmów i arytmetyki komputerowej.							

Sposoby i kryteria oceniania osiąganych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej
	Sprawozdania z laboratorium	60.0%	20.0%
	Projekt na lobaratorium	60.0%	6.0%
	Praca domowa z wykładu	60.0%	4.0%
Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	1. B. Kernighan, B. Ritchie, Język ANSI C, WNT, BKI. 2. G. Perry, Język C w przykładach, Que, W-wa, 2000. 3. H. Schildt, Programowanie() C, ReadMe, 2002. 4. M. Czyżak, Wykład z podstaw języka ANSI C, KETI PG, 2010, http://www.ely.pg.gda.pl/~mczykzak 5. W. Porębski, Język C++. Standard ISO w praktyce, Mikom, 2008. 6. P. Borkowski, Tworzenie aplikacji dla Windows, od prostych programów do gier komputerowych, Helion, Gliwice, 2008.	
	Uzupełniająca lista lektur	1. D. Lane, H.E. Williams, PHP i MySQL. Aplikacje bazodanowe, Helion, 2004. 2. R. Stones, N. Matthew, Bazy danych i MySQL. Od podstaw. Helion, Gliwice, 2003.	
	Adresy eZasobów	Adresy na platformie eNauczanie:	
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania			
Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu	Nie dotyczy		

Dokument wygenerowany elektronicznie. Nie wymaga pieczęci ani podpisu.