



Karta przedmiotu

Nazwa i kod przedmiotu	TECHNOLOGIE URZĄDZEŃ PRZENOŚNYCH, E:35971W0						
Kierunek studiów	Informatyka						
Data rozpoczęcia studiów	październik 2015 r.		Rok akademicki realizacji przedmiotu		2016/2017		
Poziom kształcenia	II stopnia		Grupa zajęć				
Forma studiów	niestacjonarne		Sposób realizacji		na uczelni		
Rok studiów	2		Język wykładowy		polski		
Semestr studiów	3		Liczba punktów ECTS		4.0		
Profil kształcenia	ogólnoakademicki		Forma zaliczenia		egzamin		
Jednostka prowadząca	Wydział Elektroniki, Telekomunikacji i Informatyki -> Katedra Systemów Geoinformatycznych						
Imię i nazwisko wykładowcy (wykładowców)	Odpowiedzialny za przedmiot		dr inż. Krzysztof Bikonis				
	Prowadzący zajęcia z przedmiotu		mgr inż. Łukasz Markiewicz dr inż. Marek Kulawiak mgr inż. Krzysztof Drypczewski dr inż. Krzysztof Bikonis				
Formy zajęć i metody nauczania	Forma zajęć	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium	RAZEM
	Liczba godzin zajęć	12.0	0.0	15.0	0.0	0.0	27
	W tym liczba godzin zajęć na odległość: 0.0						
Aktywność studenta i liczba godzin pracy	Aktywność studenta	Udział w zajęciach dydaktycznych, objętych planem studiów		Udział w konsultacjach		Praca własna studenta	RAZEM
	Liczba godzin pracy studenta	27		0.0		73.0	100
Cel przedmiotu	Celem przedmiotu jest zapoznanie studentów z technologiami stosowanymi w urządzeniach przenośnych.						
Efekty uczenia się przedmiotu	Efekt kierunkowy		Efekt z przedmiotu		Sposób weryfikacji i oceny efektu		
	[K_W09] zna protokoły komunikacyjne między urządzeniem a aplikacją oraz zasady projektowania systemów wbudowanych, problemy kompatybilności elektromagnetycznej, typy anten oraz ich parametry		Studenci znają konstrukcję typowego smartfona i umieją scharakteryzować jego komponenty.		[SW1] Ocena wiedzy faktograficznej		
	[K_U05] optymalizuje programy na wybranych platformach, projektuje, wytwarza i testuje protokoły komunikacyjne, posługuje się metodami oceny oprogramowania i obliczania nakładu pracy, tworzy wielowymiarową funkcję jakości		Celem przedmiotu jest zapoznanie studentów z technologiami stosowanymi w urządzeniach przenośnych.		[SK1] Ocena umiejętności pracy w grupie [SW1] Ocena wiedzy faktograficznej		
	[K_W20] zna architekturę sieciową wspierającą usługi multimedialne w sieciach następnej generacji oraz metody tworzenia aplikacji w jej środowisku		Studenci znają mechanizmy sieciowe dostępne w urządzeniach mobilnych i umieją je wykorzystać podczas tworzenia swoich aplikacji.		[SW1] Ocena wiedzy faktograficznej [SU4] Ocena umiejętności korzystania z metod i narzędzi		

Treści przedmiotu	Rynek urządzeń przenośnych		
	Mobilne systemy operacyjne		
	Rynek aplikacji dla urządzeń przenośnych		
	Rozwiązania sprzętowe w urządzeniach przenośnych		
	System GPS		
	Sensory w urządzeniach przenośnych		
	Język objective-C		
	Cocoa Touch framework		
Wymagania wstępne i dodatkowe	Umiejętność programowania.		
Sposoby i kryteria oceniania osiągniętych efektów uczenia się	Sposób oceniania (składowe)	Próg zaliczeniowy	Składowa oceny końcowej
	Egzamin	50.0%	50.0%
	Laboratorium	50.0%	50.0%
Zalecana lista lektur	Podstawowa lista lektur	Scott Stevenson: Cocoa and Objective-C: Up and Running, O'Reilly 2010	
	Uzupełniająca lista lektur	brak	
	Adresy eZasobów	Adresy na platformie eNauczanie:	
Przykładowe zagadnienia/ przykładowe pytania/ realizowane zadania	brak		
Praktyki zawodowe w ramach przedmiotu	Nie dotyczy		